

## 低学年 鬼遊び

時間		1時間目	2時間目	3時間目	4時間目	5時間目	6時間目	備考
低学年	導入	5分	集合・整列・挨拶・準備運動・学習のめあて					コートや用具などを工夫した簡単な規則の鬼遊びを楽しく行いながら逃げたり、追いかけたりする素早い動きを身に付けることができるようにします。
	活動1	10分	オリエンテーション 授業のマナー ルールの簡単な鬼遊び (ふえ鬼など)	ねことねずみ	しっぽとり鬼			
	活動2	25分	氷鬼・ 手つなぎ鬼	しっぽとり鬼	メイン① 宝とり鬼	メイン② ボール運び鬼		
	まとめ	5分	学習のまとめ					

## 6時間目 指導案

本時の目標 1) ボール運び鬼の簡単な作戦を考えて、鬼遊びができるようにする。

過程	学習活動	学習資料		備考
		教材	教具	
導入	○集合・整列・あいさつ 1) 本時の学習内容を知る 2) 準備運動			
活動1	1) しっぽとり鬼 課題：チームごとにしっぽを取るための簡単な作戦を考え、実行する。	鬼遊教材03		
活動2	1) ボール運び鬼 課題：チームで簡単な作戦を考え、連係して、鬼をかわしたり、走り抜けたりする。また、攻撃の動きを予測し、タグを取るようになる。	鬼遊教材05		
まとめ	○集合・整列・今日の授業の振り返り・整理運動 ・簡単な作戦を考え、その通りにボールを運ぶことができましたか？			