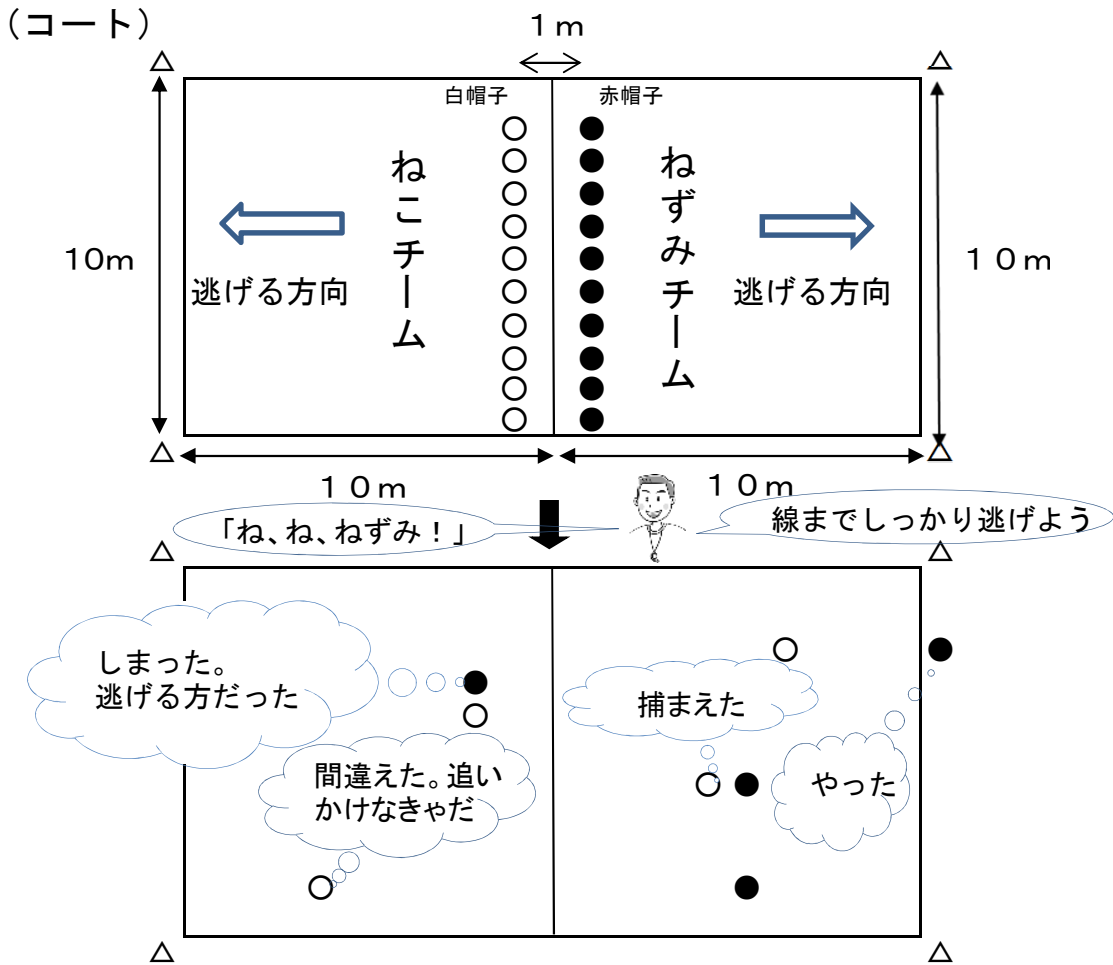


# ねことねずみ

ねらい	声や合図を聞いて逃げるか追いかけるかを素早く判断して動く。
時間	10分間
準備	赤白帽子、カラーコーン4つ、コート



やり方	<ol style="list-style-type: none"> <li>①クラス全員で「ねこ」「ねずみ」のチームに分かれ、背中合わせになって並ぶ（座って並んでも立ったまま並んでもよい）。</li> <li>②指導者は、「ね、ね、・・・」と言ってから「ねこ」または、「ねずみ」と声を掛ける。</li> <li>③呼ばれたチームは、前方の決められた線をめがけて走る。</li> <li>④呼ばれないチームは、鬼になり追いかける。</li> <li>⑤線を走り抜けられた人と途中でタッチできた人（鬼）が勝ちとなる。</li> </ol> <p>※「ね」からはじまる別の言葉を言っても楽しめる。</p>
-----	--

## 「ねことねずみ」の説明

### 1. 準備

- 赤白帽子
- カラーコーン4つ
- コート

ねこ・・・白帽子  
ねずみ・・・赤帽子

### 2. 「ねことねずみ」の進め方

- ① まず、「ねこ」「ねずみ」の2チームに分かれましょう。しっかり整列したら目の前にいる人と握手をします。
  - ・（チームの分け方の例：男女別で背の順2列で分ける）
  - ・相手の確認をきちんとさせる。
- ② 背中合わせになって並びます。
- ③ 名前を呼ばれたチームは、前方の決められた線をめがけて走ります。ねずみ、ねこと違う名前の中には走ってはいけません。
  - ・よく聞いて素早く判断できるようにすぐ名前を言わないで、「ね、ね・・ねずみ」などと間を空けて言います。
  - ・「ね、ね・・・ねぎ」など紛らわしい名前を言っても盛り上がります。

安全：他の子との接触をさけるため、隣の子との間隔をあげ、できるだけ直線で走らせる。
- ④ 名前を呼ばれないチームは、鬼になり追いかけます。
  - ・目の前にいる人を追いかけるようにさせる。
- ⑤ 線を走り抜けられた人と途中でタッチできた人（鬼）が勝ちとなります。

（発展）

  - ・「じゃんけんで勝った方が逃げる」というルールもできる。