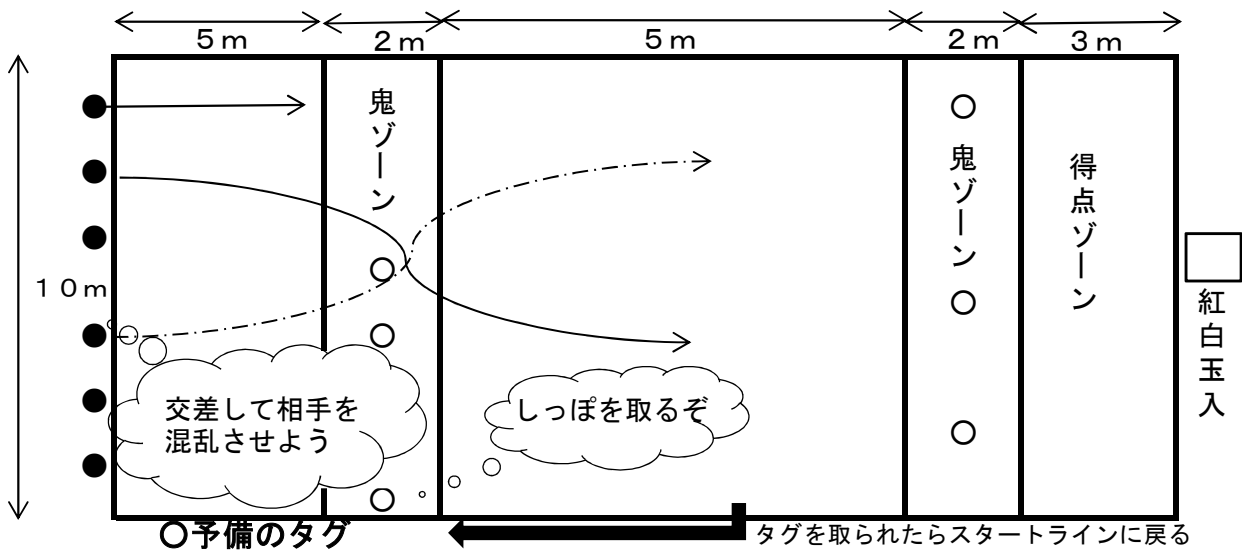
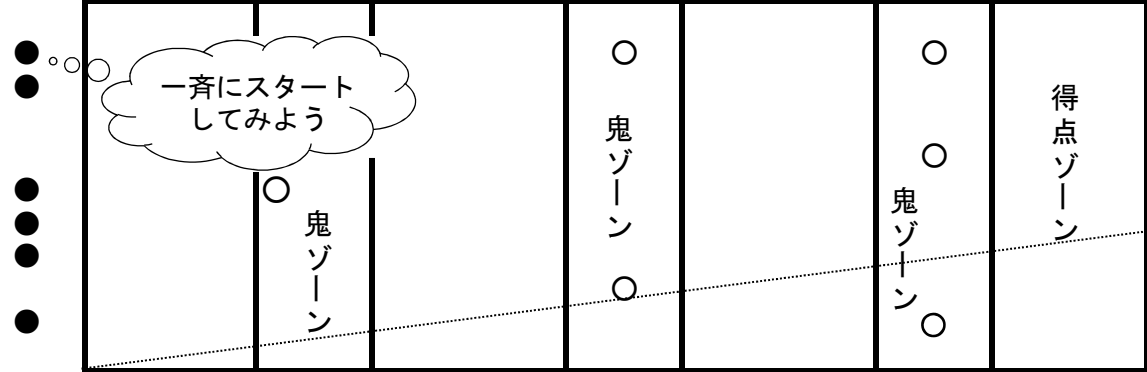


# ボール運び鬼

ねらい	ボールを持った状態で相手（鬼）にタグを取られないように逃げたり、かわしたりする攻めと逃げる相手を追いかけてタグを取ったりする守りを楽しむ。
時間	2分間攻めたら攻守交代
準備	赤白帽子、ボール（紅白玉）、タグ、段ボール（紅白玉入れ）



(発展した形) 鬼ゾーンを3つにする。コートを台形にする。



やり方	<ol style="list-style-type: none"> <li>① 1チーム6名程度。</li> <li>② 鬼は鬼ゾーンの中に並び、攻撃側はボールを持ちスタートラインに並ぶ。</li> <li>③ 鬼ゾーンの中しか動けない鬼にタグを取られないように走り、得点ゾーンに走り込むと得点となる。</li> <li>④ タグを取られたり、得点ゾーンまで行けたらスタートラインに戻る。</li> <li>⑤ 2分間攻めたら攻守を交代し、得点を競う。</li> </ol>
-----	--

## 「ボール運び鬼」の説明

### 1. 準備

- 赤白帽子
- ボール（紅白玉）
- タグ
- 段ボール（紅白玉入れ）

### 2. 「ボール運び鬼」の進め方

- ① これからボール運び鬼をします。  
1チーム6人とします。

タグは、腰の横に1本つけますが鬼から見える場所にしましょう。

- ② 攻撃側は、ボールを持ちスタートラインに並びます。
- ③ 鬼ゾーンの中しか動けない鬼にタグを取られないように走り、得点ゾーンに走り込むと得点となります。
- ④ タグを取られた人は、予備のタグをつけ、スタートラインから始めましょう。
- ⑤ 得点できた人も予備の玉を持ち、スタートラインから始めましょう。
- ⑥ 2分間攻めたら攻守を交代し、得点を競います。

（発展）

鬼ゾーンを3つにしたり、コート上台形にしたりする。

鬼の配置は、スタート近くを1人、中央を2人、ゴール前を3人にすると得点しづらくなり、難しくなります。