# ドリルゲーム・タスクゲーム・メインゲーム

本体育授業プログラムに記載している「ドリルゲーム」、「タスクゲーム」、「メインゲーム」は、以下のように定義しています。

## ドリルゲーム

〇主として個人的技能（基本的な技能）の習得や習熟を目的とした、記録達成のゲーム。

※直接対戦する相手チームがいないゲーム。

## タスクゲーム

〇個人及び集団の技術的、戦術的能力（仲間と連携した動き）の育成を目的とした、課題の明確なゲーム。

※対戦相手がいるゲームであり、特に習得すべき課題が明確でその課題が頻繁に学習できるように、人数やコートのミニ化を図ったり、ルールの条件を変えたりするゲーム。

## メインゲーム

〇児童生徒の能力レベルに合った（やさしい）ボール運動のゲーム。

※単元のメインになる教材。

【参照：はばたく群馬の指導プラン　平成24年3月　P．106】