

スピード診断

渡す人	もらう人	2人の30m走の合計とのタイム差	得点	アドバイス
A	A	0秒 ~ -3秒以上	3	Good! 適切なゴーマークの位置です!
B	B	+0.1秒 ~ +3秒	2	O.K! ゴーマークの位置を確認しよう!
C	C	+3.1秒 ~ +6秒以上	1	Check! スタートダッシュの仕方やゴーマークの位置を確認しよう!

A・・・全力 B・・・7割程度 C・・・ジョギング

バトンパススカウター診断

渡す人ゾーン	もらう人ゾーン	合計得点	アドバイス
3点	3点	= 9点	Good! パーフェクト!
3点	2点	= 6点	O.K! ゴーマークの位置を微調整してみよう! 目指せ、9点!
2点	3点	= 6点	
2点	2点	= 4点	Check! 2人のスピードはどうか、スピードチェックにもどって、確かめてみよう!
3点	1点	= 3点	
1点	3点	= 3点	
2点	1点	= 2点	Check! ゴーマーク診断に行き、2人の距離を確認してみよう!
1点	2点	= 2点	
1点	1点	= 1点	

ゴーマーク診断

ゴーマークポジション	結果	理由	アドバイス
①	近い	①渡す人のスピードが速い	Check! ゴーマークの位置を近付けてみよう
		②もらう人のスタートダッシュが遅い	Check! ゴーマークの位置を遠くしよう!
②	パッチリ	今の距離とスピードを覚えよう	Good! 問題なし! 今の調子でバトンパスを続けよう
③		③渡す人のスピードが遅い	Check! ゴーマークの位置を近付けよう!
④	遠すぎる	④もらう人のスタートダッシュが速い	Check! ゴーマークの位置を遠くしよう!
⑤		渡せない	Check! ①~④の理由のどれにあてはまるか検討し、スピード診断とバトンパススカウターを活用して練習してみよう!

使い方

- ①一人1枚配布し、ファイルしたり、何かにはりつけたりし、毎時間持参できるようにしましょう。
- ②教具02あるいは教具03とセットでの活用場面がありますので、合わせて印刷してください。なお、教具02あるいは教具03は最低限チームに1つ、可能ならば1人に1枚用意できると、いつでも、どこでも見合う、教え合う活動が可能になると思います。